

วิทยาลัยเทคนิคนครราชสีมา

ใบเสนอ แผนงาน/โครงการประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๓

ของแผนกวิชาโยธา/งานกิจกรรมนักเรียน นักศึกษา ฝ่ายพัฒนากิจการนักเรียน นักศึกษา

๑. ชื่อโครงการ : การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต(Electronic Sports) เกมRoV: Arena of Valor ครั้งที่ ๑

๒. ผู้รับผิดชอบโครงการ : ๑. ครูแผนกวิชาช่างก่อสร้าง

๒. นักศึกษาแผนกวิชาช่างก่อสร้าง

๓. ระยะเวลาดำเนินการ : ระหว่างเดือน สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๓ ถึง ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๓

๔. สาระสำคัญของโครงการ หลักการและเหตุผลหรือสภาพ

ในการเรียนการสอนนั้นนักเรียนนักศึกษาจะได้ความรู้ในด้านวิชาการเป็นส่วนใหญ่ ดังนั้นทางสถานศึกษา จึงได้จัดให้มีกิจกรรมส่งเสริมด้านกีฬาเพื่อเพิ่มศักยภาพแก่นักเรียนนักศึกษา และยังเป็นการผ่อนคลายความเครียด จากการเรียนการสอน สร้างความสามัคคีให้นักเรียนนักศึกษา เสริมสร้างทักษะการวางแผน , ฝึกความอดทน , มีการเสียสละเพื่อส่วนรวม , รู้แพ้ รู้ชนะ , สร้างความสัมพันธ์ในยุคสังคมก้มหน้า , ช่วยในการจัดการบริหารเวลา และช่วยให้นักเรียนนักศึกษาไม่ยุ่งเกี่ยวกับยาเสพติด

ดังนั้นทางแผนกวิชาฯ จึงได้จัดโครงการ การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต(Electronic Sports) เกมRoV: Arena of Valor ครั้งที่ ๑ ขึ้น เพื่อให้นักเรียนนักศึกษาได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ห่างไกลจากยาเสพติด

๕. วัตถุประสงค์ :

๖.๑ เพื่อให้นักเรียนนักศึกษาเกิดทักษะด้านกีฬาอีสปอร์ต(Electronic Sports)

๖.๒ เพื่อให้นักเรียนนักศึกษาเกิดความรู้จักเสียสละรู้จักสามัคคี

๖.๓ เพื่อให้นักเรียนนักศึกษามีฝึกความอดทน

๖.๔ เพื่อให้นักเรียนนักศึกษารู้จักแพ้ รู้จักชนะ รู้จักถอย

๖.๕ เพื่อให้นักเรียนนักศึกษาใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ห่างไกลจากยาเสพติด

๖. สนองยุทธศาสตร์ :

๑. ประเด็นยุทธศาสตร์ : จัดการอาชีวศึกษาอย่างมีคุณภาพได้มาตรฐาน

๒. ประเด็นการประกันคุณภาพภายใน : มาตรฐานที่ ๓ มาตรฐานกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

๗. เป้าหมาย

๗.๑เป้าหมาย (ผลผลิต/Output)

เป้าหมายเชิงปริมาณ	เป้าหมายเชิงคุณภาพ
นักศึกษา ปวช.ชั้นปีที่ ๑,๒,๓ แผนกวิชาช่างก่อสร้าง จำนวน ๒๘๓ คน	นักเรียนนักศึกษาได้ฝึกฝนพัฒนาทักษะด้านกีฬาก่อเกิด ความสามัคคีให้นักเรียนนักศึกษา ได้ตัวแทนนักกีฬา เข้าแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตภายในวิทยาลัยฯ และใช้เวลา ว่างให้เกิดประโยชน์ห่างไกลยาเสพติด

๗.๒ ค่าใช้จ่ายดำเนินงาน

(√) เงินงบประมาณ () เงินบำรุงการศึกษา (ปวส.)
 () เงินอุดหนุนการศึกษาขั้นพื้นฐาน () แหล่งอื่น.....

รายการ	จำนวน (หน่วย)	ราคาต่อหน่วย (บาท)	จำนวนเงิน (บาท)	คำชี้แจง
๑.ค่าเงินรางวัลชนะเลิศ	๑	๓,๐๐๐	๓,๐๐๐	๑ทีม x ๓,๐๐๐บาท = ๓,๐๐๐บาท
๒.ค่าเงินรางวัลรองอันดับ ๑	๑	๒,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑ทีม x ๒,๐๐๐บาท = ๒,๐๐๐บาท
๓.ค่าเงินรางวัลรองอันดับ ๒	๑	๑,๕๐๐	๑,๕๐๐	๑ทีม x ๑,๕๐๐บาท = ๑,๕๐๐บาท
๔.ค่าเงินรางวัลปลอบใจ	๑	๑,๐๐๐	๑,๐๐๐	๑ทีม x ๑,๐๐๐บาท = ๑,๐๐๐บาท
๕.ค่าเงินรางวัลปลอบใจ	๑	๕๐๐	๕๐๐	๑ทีม x ๕๐๐บาท = ๕๐๐บาท
๖.ป้ายไว้นิล	๒.๕	๑๐๐	๒๕๐	๒ตร.ม. x ๑๐๐บาท = ๒๕๐บาท
รวมทั้งสิ้น			๘,๒๕๐	

๗.๓ ดัชนีวัดผลสำเร็จโครงการ

ตัวชี้วัด	เชิงปริมาณ	เชิงคุณภาพ
ตัวชี้วัดผลผลิต Outputs	นักศึกษา ระดับปวช. แผนกวิชาช่าง ก่อสร้างจำนวน ๒๘๓ คน เข้าร่วม กิจกรรมการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต (Electronic Sports) เกมRoV: Arena of Valor ครั้งที่ ๑	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมนี้ได้ใช้เวลา ว่างให้เป็นประโยชน์ห่างไกลยาเสพติด สร้างความรักความสามัคคีให้นักเรียน นักศึกษา
ตัวชี้วัดผลลัพธ์ Outcomes	นักศึกษา ระดับปวช. แผนกวิชาช่าง ก่อสร้าง ได้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬา อีสปอร์ต(Electronic Sports) เกมRoV: Arena of Valor ครั้งที่ ๑	นักศึกษาได้แข่งขันกีฬาอีสปอร์ตใช้เวลา ว่างให้เกิดประโยชน์และเป็นผู้ที่ไม่ยุ่ง เกี่ยวกับยาเสพติด และอบายมุข

๘. พื้นที่ดำเนินการ : แผนกวิชาช่างก่อสร้าง แผนกวิชาโยธา สาขางานสถาปัตยกรรม
 วิทยาลัยเทคนิคนครราชสีมา

๙. ขั้นตอนการดำเนินการ

ขั้นตอนดำเนินการ	ช่วงระยะเวลาดำเนินการ		
	ส.ค.๒๕๖๓ – ต.ค.๒๕๖๓		
	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.
๑.เสนอโครงการ/ขออนุมัติ	←→		
๒.อนุมัติโครงการ	←→		
๓.ดำเนินการ	←→		
๔.สรุปและประเมินผล		←→	←→

ชื่อโครงการ การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต(Electronic Sports) เกมRoV: Arena of Valor ครั้งที่ ๑

กำหนดการ

วัน/เวลา	กิจกรรม
วันที่ ๒๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ ๑๕.๓๐ - ๑๕.๕๐ น.	เริ่มการแข่งขัน เกมRoV MATCH : A
๑๕.๕๐ - ๑๖.๑๐ น.	เริ่มการแข่งขัน เกมRoV MATCH : B
๑๖.๑๐ - ๑๖.๓๐ น.	เริ่มการแข่งขัน เกมRoV MATCH : C
๑๖.๓๐ - ๑๖.๕๐ น.	เริ่มการแข่งขัน เกมRoV MATCH : D
๑๖.๕๐ - ๑๗.๑๐ น.	เริ่มการแข่งขัน เกมRoV MATCH : E
๑๗.๑๐ - ๑๗.๓๐ น.	เริ่มการแข่งขัน เกมRoV MATCH : ชิงชนะเลิศ

๑๐. การติดตามและประเมินผลโดยวิธี

- ๑๐.๑ ประเมินผลก่อนดำเนินงาน โดยประเมินความพร้อมของปัจจัยดำเนินงาน
- ๑๐.๒ ระเมินผลระหว่างดำเนินงาน โดยการสังเกตระหว่างการประชุม และการสอบถาม ความคิดเห็น
- ๑๐.๓ ประเมินผลหลังดำเนินงาน โดยการสังเกตพฤติกรรมของนักเรียน นักศึกษาและเก็บข้อมูลด้านวินัยและการเข้าร่วมกิจกรรม

ผู้เสนอโครงการ

(นางศรีวิไล อุปลัมภ์เกื้อกูล)
วิทยฐานะ ครูชำนาญการ

(นายจิระศักดิ์ สิทธิพล)

หัวหน้าแผนกวิชาช่างก่อสร้าง

ความคิดเห็น หัวหน้างานกิจกรรมนักเรียนนักศึกษา

(นายปรัชญา มะลิหวล)

หัวหน้างานกิจกรรมนักเรียน นักศึกษา

ความคิดเห็น รอง ผอ.ฝ่ายพัฒนากิจการนักเรียนนักศึกษา

(นายกรภัทร์ จุ้ยยิ้ม)

รองผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากิจการนักเรียน นักศึกษา

ความคิดเห็น หัวหน้างานวางแผนและงบประมาณ

(นางสุจารี พงษ์กุลศิริ)

หัวหน้างานวางแผนและงบประมาณ

ความคิดเห็นของ รอง ผอ.ฝ่ายแผนงานและความร่วมมือ

(นายอลงกรณ์ วัฒนสุข)

รองผู้อำนวยการฝ่ายแผนงานและความร่วมมือ

ความคิดเห็นของผู้อำนวยการ

() ทราบ () อนุญาต/อนุมัติ () มอบ () ทบทวน

() อื่นๆ

(นายธนภัทร แสงจันทร์)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคนิคนครราชสีมา